Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Aleksaplexx**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**brisanja pitanja iz kviza**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 21.3.2023. | 1.0 | Incijalna verzija | Vukasin Jecmenica 2020/0654 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Uvod 4

1.1 Rezime 4

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4

2. Scenario popunjavanja ankete 4

2.1 Kratak opis 4

2.2 Tok dogadjaja 4

2.2.1 Moderator uspesno brise pitanje 4

2.2.2 Neuspesno brisanje 4

2.3 Posebni zahtevi 4

2.4 Preduslovi 5

2.5 Posledice 5

1. **Uvod** 
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji bilo kog korisnika aplikacije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

* 1. **Namena dokumenta I ciljne grupe**

Ovaj dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju. Takodje, može se koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

1. **Scenario popunjavanja ankete**
   1. **Kratak opis**

Kviz mogu igrati samo logovani korisnici kojii mogu da osvoje nagrade. Nagrade mogu biti

besplatan ulaz u bar, besplatna karta za film kao i besplatna hrana i pice. Kviz se izvrsava

u realnom vremenu sa pocetkom u navedenom terminu od strane moderatora i tada

krece odbrojavanje zadatog vremena za kviz(takodje od strane moderatora). Za sastavljanje pitanja je odgovoran Moderator.

* 1. **Tok dogadjaja**
     1. **Moderator uspesno brise pitanje**

1. Moderator bira opciju “Obrisi pitanje” iz padajuceg menija “Kviz”. Otvara mu se lista u kojoj se nalaze sva pitanja. Pored svakog pitanja postoji checkbox koji treba oznaciti ako pitanje treba obrisati.
2. Moderator oznacava checkbox-ove pored jednog ili vise pitanja.
3. Moderator potvrdjuje brisanje oznacenih pitanja klikom na dugme „Potvrdi“, nakon cega mu se prikazuje poruka „Brisanje uspesno!“
   * 1. **Neuspesno brisanje**
4. Akcija 1 je ista kao u scenariju 2.2.1.
5. Moderator ne oznacava nijedno pitanje.
6. Moderator pokusava da klikne na dugme „Potvrdi“, ali posto brisanje nije uspesno, dugme nece moci da se pritisne.
   1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**

Pre brisanja pitanja iz kviza, korisnik mora biti ulogovan kao moderator.

* 1. **Posledice**

Pitanje koje je obrisano iz kviza se takodje brise i iz baze. Pitanje vise nece biti prikazivano kada drugi korisnici budu ucestvovali u kvizu.